

Stigespill med gangetabellen

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	MÅL	← 1·2	← 1·3	← 1·4	← 1·5	← 1·6	← 1·7	← 1·8	← 1·9	← 1·10
2	→ 2·1	→ 2·2	→ 2·3	→ 2·4	→ 2·5	→ 2·6	→ 2·7	→ 2·8	→ 2·9	→ 2·10
3	← 3·1	← 3·2	← 3·3	← 3·4	← 3·5	← 3·6	← 3·7	← 3·8	← 3·9	← 3·10
4	→ 4·1	→ 4·2	→ 4·3	→ 4·4	→ 4·5	→ 4·6	→ 4·7	→ 4·8	→ 4·9	→ 4·10
5	← 5·1	← 5·2	← 5·3	← 5·4	← 5·5	← 5·6	← 5·7	← 5·8	← 5·9	← 5·10
6	→ 6·1	→ 6·2	→ 6·3	→ 6·4	→ 6·5	→ 6·6	→ 6·7	→ 6·8	→ 6·9	→ 6·10
7	← 7·1	← 7·2	← 7·3	← 7·4	← 7·5	← 7·6	← 7·7	← 7·8	← 7·9	← 7·10
8	→ 8·1	→ 8·2	→ 8·3	→ 8·4	→ 8·5	→ 8·6	→ 8·7	→ 8·8	→ 8·9	→ 8·10
9	← 9·1	← 9·2	← 9·3	← 9·4	← 9·5	← 9·6	← 9·7	← 9·8	← 9·9	← 9·10
10	START	→ 10·2	→ 10·3	→ 10·4	→ 10·5	→ 10·6	→ 10·7	→ 10·8	→ 10·9	→ 10·10

SPILLEREGLER

- 1) Plasser spillbrikkene i ruten START. Følg pilene fra START til MÅL. Den som triller terningen og flytter på sin spillbrikke får ikke se arket med fasitsvarene.
- 2) Les opp svaret på regneoppgaven i ruten du lander på. Dine medspillere har arket med alle fasitsvarene. De kontrollerer om du svarer riktig på oppgavene.
- 3) Er svaret ditt feil, faller brikken din ned på ruten nedenfor eller du må rykke 10 ruter tilbake. Feil svar gjør at du må stå over og vente til det blir din tur igjen.
- 4) Svarer du feil i en rute som befinner seg på toppen av en stige, faller du automatisk ned igjen den aktuelle stigen og må vente til det blir din tur igjen.
- 5) Svarer du riktig på regneoppgaven, får du lov til å gjøre ett ekstrakast med terningen. Det er kun lov til å gjøre **ett** nytt ekstrakast per riktig svar!
- 6) Svarer du riktig på oppgaven etter et ekstrakast, blir du stående i den samme ruten og venter på neste omgang. Svarer du feil, les teksten i 3) og 4).
- 7) Når det er neste deltaker sin tur å trille terningen og spille, da er det *din* tur til å sitte med alle fasitvarene for å kontrollere om svarene er riktig.